

Развитие понимания речи и формирование предпосылок грамотности

Игра «Маленькие слова»

Многовариантная, содержательная игра, которая познакомит детей с предлогами. Они будут понимать их пространственное значение (в игре есть понятные схемы для этого), научатся составлять предложения с предлогами, а для закрепления знаний и их совершенствования детям предлагается игра - ходилка с кубиком и фишками.

Вариант 1.

Задание 1. Потренируйтесь в выполнении действий по указанию ведущего, уточняя «маленькие слова» - предлоги.

Задание 2. Перед ребенком или группой детей выкладываются карточки-схемы (6 штук). Ведущий говорит предложение, например, «В сумке лежит блокнот». Дети должны определить, к какой схеме подходит «маленькое слово» - предлог.

Задание 3. Рассмотрите игровое поле. Выберите любую сюжетную карточку на игровом поле и составьте по ней рассказ. Назовите использованные предлоги. У кого получится самый интересный рассказ, тот и победил.

Вариант 2.

Вам понадобятся: игровое поле, карточки с предлогами (18 шт.) фишки и кубики.

Цель игры: собрать все карточки с предлогами.

Играют 2-6 человек. На игровом поле в произвольном порядке на пустые квадраты выложите карточки с предлогами лицевой стороной вверх. Поставьте фишки на старт. Броском кубика определите очередность хода.

Далее ход по часовой стрелке. Бросайте кубик и ходите в любом направлении к карточке с предлогом. Встав на нее, нужно составить любое предложение с этим предлогом. Составили- карточка ваша. Не составили- карточка остается на поле.

При попадании карточки на квадрат с рисунком нужно составить предложение с предлогом по картинке, пользуясь подсказкой внизу карточки, либо с любым своим предлогом. При повторном попадании на сюжетную картинку игрок составляет предложение с другим предлогом.

Если игрок правильно составил предложение, он получает право сделать ход на 1 кружок в любом направлении.

Игрок пропускает ход при попадании на желтый кружок, где «предлог».

Дополнительный ход (голубой кружок) дается, если «предлог» помогает игроку продолжить путь на: самокате, лыжах, скейте, велосипеде.

Если игрок попадает на оранжевый кружок, где «предлог» с рюкзаком, тогда нужно двигаться по направлению стрелки, а с парашютом (розового цвета) - на начало игры. В центре игрового поля есть лабиринт, внутри которого находится карточка с предлогом. Попасть к этой карточке можно только с фиолетового кружка. Побеждает тот, у кого в конце игры оказалось больше карточек. При одинаковом количестве карточек побеждает тот, кто первым их собрал.

